

미디어교육 최적화기업 모바일 앱개발 협동조합



□ 기업 연혁

- 2013년 6월 최원서 대표 서울시장 유공 시민 표창 수상
- 2015년 2월 최원서 대표 연세대학교 정보통신기술연구원과 기술 협력 협약 체결
- 2015년 6월 최원서 대표 한국전자통신연구원(ETRI)로부터 기술 이전
- 2015년 8월 최원서 대표 삼성전자주식회사로부터 기술 이전
- 2015년 11월 최원서 대표 벤처창업대전 지식서비스 창업 활성화 부분 산업통상자원부장관 표창 수상
- 2016년 6월 동화히어로 콘텐츠 서비스 출시(현재 76편 출시)
- 2016년 10월 동화히어로 서비스 글로벌 출시(현재 3편 출시)
- 2016년 12월 최원서 대표 중소벤처기업부비즈니스지원단정보화컨설팅부분 우수상
- 2018년 10월 3D프린터를 활용한 자신이 주인공이 되는 완구 모델 사업 개발
- 2019년 5월 최원서 대표 중소기업 지위 향상 기여 중소기업중앙회 표창
- 2019년 11월 동화히어로 AR 서비스 출시(현재 14편 출시)
- 2020년 5월 촬영 사진 랜더링 및 AR 마커 기반의 동화 AR 콘텐츠 구연 시스템 및 동화 AR 콘텐츠 구연 방법 특허 출원
- 2020년 7월 동화히어로 AR카메라 서비스 출시
- 2020년 7월 최원서 대표 KT주식회사로부터 기술 이전
- **2020년 10월 중소벤처기업부 중소기업 육성공로 기업 장관 표창 수상**
- **2020년 11월 중소벤처기업부 중소기업 융합촉진 기업 장관 표창 수상**
- **2020년 12월 한국사회적기업진흥원 기술기반 사회적경제 비즈니스 협업모델 공모전 최우수상 수상**
- **2021년 4월 정보통신기술향상을 통한 국가산업발전 기여 국무총리 표창**
- **2021년 6월 정보문화발전에 기여 과학기술정보통신부장관 표창**
- 2022년 1월 우리집 메타버스 낙서대장 서비스 출시
- 2022년 8월 동화히어로 NFT 서비스 출시
- **2022년 11월 과학기술인 협동조합 공모전 우수모델 분과 대상**
- 2022년 12월 현재 IT 프로젝트 수행 건1수 400건 이상

대표자 소개



모바일 앱개발 협동조합

N | 최원서



전체 **프로필**

출생 1978. 서울특별시, 사자자리, 말띠
나이 45세, 만44세
소속 모바일앱개발협동조합(이사장), 한국정보산업연합회(SW마에스트로과정 멘토), 토이사이드업
사이트 공식홈페이지



본인 또는 대리인이 직접 관리하는 정보입니다.
본인참여 2022.11.23. ①

학력사항

~2004 서울과학기술대학교 전자정보공학과 학사
~1997 대진고등학교

수상내역

2022 과학기술인 협동조합 공모전 우수모델 분과 대상 (모바일앱개발협동조합)
2021 중소벤처기업부 현장클리닉 우수사례 중소벤처기업부장관상
2021 과학기술정보통신부장관 표창
2021 국무총리 표창
2020 중소벤처기업부장관 표창
2020 중소벤처기업부장관 표창
2020 과학기술인협동조합공모전 기술기반 사회적경제 비즈니스 협업모델분과 최우수상
2019 중소기업중앙회장 표창
2016 중소기업청장 비즈니스지원단 중소기업청장상
2015 산업통상자원부장관 표창
2013 서울특별시장 표창

경력사항

토이사이드업
모바일앱개발협동조합 대표
2016.7~ 한국정보산업연합회 SW마에스트로과정 멘토

대표자 소개

<https://han.gl/CpwwS>

<https://mentows.modoo.at>

1. 이혁* 인턴(숭실대학교) : 이러한 경험들은 제가 신입 웹 개발자로서 서류전형 및 면접을 해쳐나가는데 매우 큰 도움을 주었습니다. 이러한 경험들을 바탕으로 저는 카카오에 입사할 수 있었습니다.
2. 정성* 인턴(중부대학교) : 대표님을 비롯한 개발 및 콘텐츠 부서의 끊임없는 교육 및 피드백과 관리 덕분에 저의 실력은 일취월장 하게 되었습니다.
3. 구태* 인턴(세종대학교) : 모바일 앱개발 협동조합이 교육 및 실제 업무 분담을 통해서 학생들의 실무능력을 키워주는 훌륭한 기업
4. 최성* 인턴(이화여대) : 한가지 업무보다는 다양한 프로젝트를 경험하고 싶었던 저에게 여러 종류의 디자인 업무를 맡겨주셔서 감사했고 이 곳에서 일한 4개월이 앞으로의 제 커리어에도 도움이 될 것
5. 서동* 인턴(숭실대학교) : 스스로 무엇인가를 해냈다는 성취감을 느낄 수 있었습니다
6. 최혜* 인턴(숭실대학교) : 이 곳에서는 a부터 z까지 모두를 제가 담당하여 책임져야 했습니다. 언뜻 보면 할 일이 많은 것처럼 느껴지지만 다른 곳에서 할 수 없는 경험을 하기에 학생개발자로서는 좋은 경험
7. 김민* 인턴(한양대학교) : 모바일 어플리케이션이 개발되어가는 과정 전체에 참여한 것은 단순히 프로그래밍에대한 학습만이 아니라 다수의 개발 팀원들과 협업하고 피드백을 통해 프로그램을 발전시켜가며 문제를 해결하는 실무 프로세스를 경험할 수 있다는 점에서 가치가 높음
8. 황승* 인턴(고려대학교) : 하나의 프로젝트를 주체적으로 진행할 수 있는 기회 / 이 책임감이 스스로의 역량강화를 위한 동기부여가 되었고 하나하나 해결해가는 과정은 저에게 성취감

9. 이지* 인턴(한국외국어대학교) : 인턴십 기간 동안 제가 하고 싶은 여러 가지 시도를 다 해보면서 프로젝트를 진행 / 감정 분류 모델 정확도를 올리기 위해 여러 가지 CNN 기법을 모두 적용해보면서 각각 기법들마다의 기능, 차이점들을 정확하게 알 수 있게 되었습니다.
10. 조영* 인턴(서울과학기술대학교) : 결과적으로 모바일앱개발 협동조합에서 현장실습을 통해 프로젝트 진행을 통한 기술적 발전과 인성적 발전 모두를 겪을 수 있었습니다. 결국 저는 현장 실습 직후에 제가 원하던 대기업에 합격할 수 있었습니다.
11. 김재* 인턴(인하대학교) : 개발자가 개발만 하는 것이 아니라 하나의 프로젝트가 진행되는데 필요한 모든 프로세스를 경험 할 수 있어서 실무 능력을 키우는데 적합한 기회였습니다.
12. 채승* 인턴(강원대학교) : 대표님과 회사의 다양한 구성원들이 해주신 조언들과 제가 이 프로젝트를 진행하며 얻은 경험은 앞으로의 제 커리어에 많은 도움이 될 것이라고 생각합니다.
13. 이지* 인턴(동국대학교) : 스스로 소통을 개선하고 협업하는 방식에 대해 고민해 보고 공부하면서 4개월의 실습을 마친 지금은 어떤 개발자와의 소통에도 두려움 없이 원만하게 소통할 수 있는 역량을 가지게 되었습니다.
14. 한규* 인턴(성균관대) : 내가 한 만큼 얻어갈 수 있던 것이 좋았습니다. / 여기서 개발하며 겪은 여러 시행착오들은, 지금 다른 언어를 이용해 개발하는 프로그램에도 큰 도움
15. 김* 인턴(덕성여대) : 결국 저는 인턴십 이후에 대기업에 취업하였습니다. 짧은 시간에 다양한 것들을 배우게 되어서 정말 소중한 시간이었습니다.

16. 이서* 인턴(미국유학생) : 신입으로서 이러한 프로젝트 경험이 매우 중요한데 저를 믿고 맡겨주신 대표님께 너무 감사드리며 제 편의를 많이 봐주시고 가르쳐주신 다른 팀원분들에게도 너무 감사했습니다.
17. 윤주* 인턴(한양대학교) : 모바일 앱개발 협동조합에서는, 여러 가지 프로젝트를 맡으면서 실전 경험을 쌓을 기회를 얻었습니다.
18. 김욱* 인턴(강원대학교) : 개발자 또한 협업이 중요한 역할인 만큼 실제 프로젝트 진행 환경에서 리소스를 제공받거나 의견을 교류하는 과정, 소요될 시간을 예상해 다음 일정을 준비하는 것과 오류가 발생했을 때 대처 방식 등의 다양한 실무 환경에 대해 배울 수 있었던 점이 좋았음
19. 김원* 인턴(한국산업기술대학교) : 모바일 앱개발 협동조합에 있으면서 각종 프레임워크를 이용한 개발이나 실무에서 필요한 여러가지 정보나 지식 등을 습득할 수 있었고, 또한 팀원들과의 소통을 통해 좀 더 나은 퀄리티의 결과물들을 도출할 수 있었습니다. 이를 기반으로 제가 원하던 회사에 취직하게 되었습니다.
20. 박현* 인턴(강원대학교) : 디자인 과정을 전적으로 도맡아 진행하면서 짧은 시일 내에 업무 능력이 성장할 수 있었습니다. 개인적으로 만족도가 높아 동기 친구에게도 해당 기업을 추천하였습니다.
21. 박선* 인턴(광운대학교) : 실무 프로젝트를 맡음으로써 실 서비스 운영에 관해 필요한 것들을 고민해보고 개발하는 경험을 할 수 있다는 점 / 기획부터 개발, 유지보수까지 프로젝트의 모든 프로세스를 책임지고 참여하며 실무 능력 향상
22. 박상* 인턴(중앙대학교) : 추후에 알게 된 사실이지만, 제가 지원했을 때 이 기업에 지원자가 200명이 넘었고 합니다. 이 기업에 채용 된 것 만으로도 자부심이 느껴지는 순간 이었습니다.

현장실습 및 인턴 후기



23. 민경* 인턴(국민대학교) : 1. 현장실습생이 많은 편이어서 저와 같은 나이대와 입장이 비슷한 동료들과 프로젝트를 진행하는 것이 편하고 좋았습니다. 2. 멘탈 관리를 잘 해주시는 편이어서 제가 힘들다 싶으면 그것을 눈치 채시곤 제가 힘들지 않게 멘탈을 잘 잡아 주십니다. 3. 프로젝트가 타회사와 진행되어 팀원들뿐만 아니라 타회사와도 회의를 진행하며 제가 주도적으로 진행사항과 요청사항등을 교류하는 과정
24. 김지* 인턴(서울시립대학교) : 1. 제가 전담하는 개발 프로젝트의 경우 모든 개발 프로세스를 경험할 수 있었고 스스로 해결점을 찾아가면서 발전하는 계기 2. 결과적으로 저는 2개월 기간의 인턴 기간 동안 총 5개 이상의 프로젝트를 진행하였고, 이 경험은 향후 백엔드 개발자로서 훌륭한 경험이 될 것
25. 이수* 인턴(광운대학교) : 처음 시도해보는 분야라 걱정이 앞섰지만 회사에서의 교육 및 조언을 통해 문제 없이 2개의 AR 프로젝트와 1개의 메타버스 프로젝트 수행 및 앱스토어(안드로이드, iOS) 출시에 성공 / 저의 유니티 스킬을 확장할 수 있었고, 그로 인해 개발 가능한 프로젝트 풀이 넓어진 것을 확인 / 모바일앱개발협동조합은 확실히 토이프로젝트와는 비교할 수 없을 정도의 값진 경험을 할수 있는 곳
26. 김윤* 인턴(홍익대학교) : 저는 한 프로젝트의 모든 디자인 과정에 직접 참여하여 이끌어 나갈 수 있다는 점이 좋았습니다. 단순히 인터페이스를 보기 좋게 디자인하는 것에서 더 나아가, 의견을 적극적으로 내며 기획과 UX 파트까지도 참여를 할 수 있었습니다. 제가 다양한 의견을 제시할 때, 함께 하는 개발자분들과 기획자, 팀장님께서 의견을 잘 경청해주시고 실제로 반영도 되며 프로젝트에서 많은 부분을 경험할 수 있었습니다.
27. 승현* 인턴(아주대학교) : 프로젝트 진행 부분에 있어서도 멘토님은 프로젝트의 전반적인 큰 틀을 말씀해주시고, 제가 세부적인 내용을 자율적으로 진행하는 형태로 프로젝트를 진행했는데 이점이 무척 맘에 들었습니다. / 제 기술적인 발전과 프로젝트를 바라보는 전반적인 시야가 크게 넓어질수 있었으며, 이런 경험들은 제가 조합 퇴직 후 메타버스 회사에 취업하는데 큰 도움이 되었습니다. / 합에서의 근무는 투입 시간 대비 큰 효율성을 가져다 줄수 있다는 점이 가장 좋았습니다. 보다 자율적이고 내 성장에 욕심이 있는분께 이 기업을 추천드립니다



22년 인턴 신청 현황

상반기 지원자 수 (14명 채용)

220명

하반기 지원자 수 (23명 채용)

319명

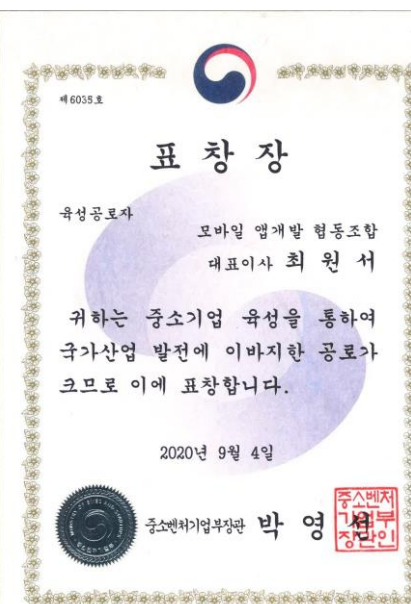
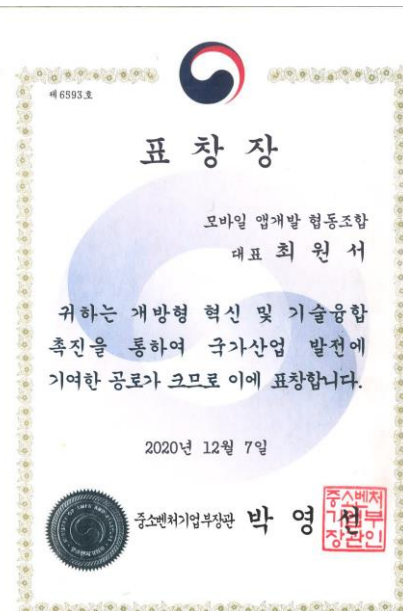
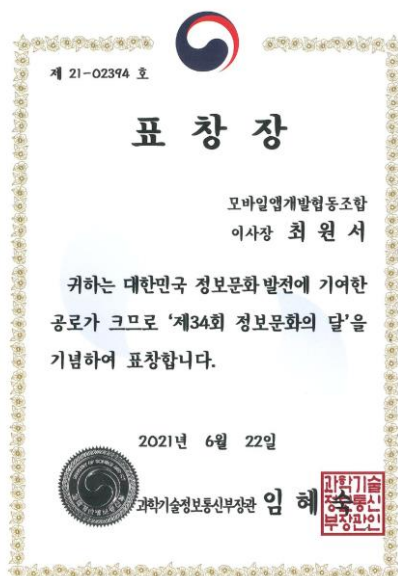
2014년부터 총 250명 이상의 현장실습 및 인턴 채용

삼성(5명), 카카오(10명), 네이버(9명) 등 총 50명 이상 취업 유도

인력양성을 통한 수상 내역



모바일 앱개발 협동조합



인력양성 관련 보도자료



모바일 앱개발 협동조합

- * 기사제목 : 연수생들의 다정한 조력자, 최원서 멘토를 소개합니다!
- * 기사원문 : https://blog.naver.com/sw_maestro/221560164340
- * 기사제목 : 소프트웨어 마에스트로 10주년 기념서 인터뷰 /
'was it a cat i saw?' 환상의 케미
- * 기사원문 : <http://me2.do/5i63nhgO>
- * 기사제목 : "무작정 공모만 기다리지 말 것" ... '일타강사'로 나선 스타트업 선배들
- * 기사원문 : <http://me2.do/5PiPFADV>
- * 기사제목 : ICT기술 활용해 앱으로 재해에 손쉽게 대응한다
- * 기사원문 : <https://blog.naver.com/erounnet/222236098332>
- * 기사제목 : [2021-06] BIZ INSIGHT 모바일 앱개발 협동조합
- * 기사원문 : <https://han.gl/lvxwY>
- * 기사제목 : 과학기술인협동조합 혁신성장전략 포럼 과학기술인협동조합의 현재와 미래
- * 기사원문 : <https://youtu.be/uuTAvHfRXQk?t=6354>
- * 기사제목 : 2022 과학기술인 협동조합 공모전 시상식·성과전 개최
- * 기사원문 : https://blog.naver.com/kofst_news/222941990495

동화히어로	동화히어로 AR	동화히어로 AR카메라
		

- 동화히어로 AR 카메라 : <https://fairytalecamera.modoo.at/>

카메라를 비추면 다양한 AR 애니메이션이~ 우리 아이가 신나는 동화히어로 AR 카메라



- 동화히어로 2D 애니메이션(79편) : <https://fairytalehero.modoo.at/>

우리 아이가 2D 애니메이션의 주인공이되는 맞춤형 콘텐츠 서비스



- 동화히어로AR 동화책 콘텐츠(15편) : <https://dongwhaheroar.modoo.at/>

동화책을 비추면 우리 아이가 동화책의 주인공이 되는 동화히어로AR 동화책 서비스





동화히어로 완구 모델 개발



우리집 메타버스 낙서대장 <https://gzzang.modoo.at/>
내 폰이 비치는 어느 곳이든 나만의 메타버스 낙서장이 시작됩니다!

- 아이 얼굴/표정/자세 인식 솔루션 개발을 통한 아이 지킴이 아이케어

얼굴인식

우는 표정 및 울음소리
(얼굴/표정인식)



표정인식

머무르는 시간 동안 90%
이상 표정이 안좋은 아이
(얼굴/표정/자세 인식)

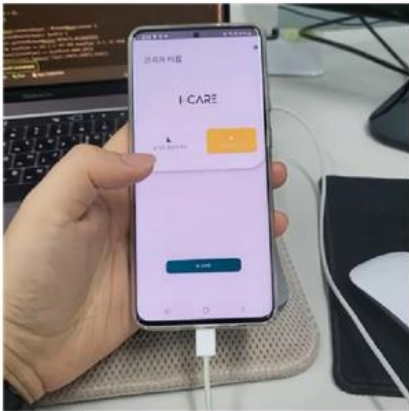
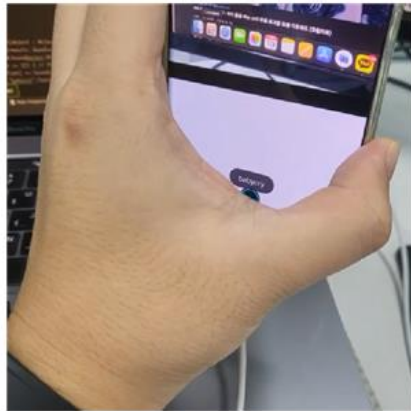
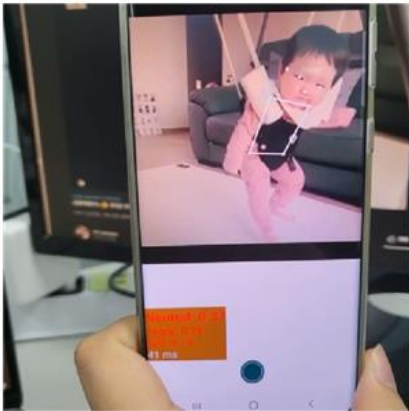
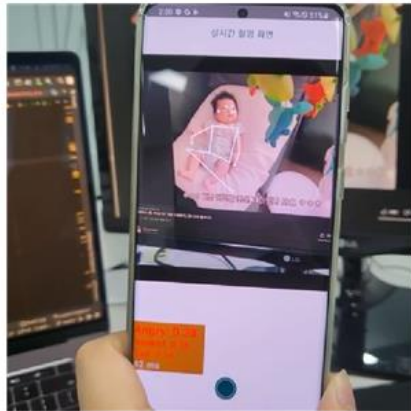


자세인식

넘어진 아이 인식
(자세 인식)



- 아이 얼굴/표정/자세 인식 솔루션 개발을 통한 아이 지킴이 아이케어

	
아이케어 구동 UI	아이 울음소리 인식
	
자세 분석 및 표정분석	

- 동화히어로 메타버스 서비스

- 동화히어로 메타버스 서비스 개요

□ 로컬 기반 AR 그림/낙서 콘텐츠

	
어린이의 동네	어린이가 AR앱으로 비추면 본인 및 타인이 작성한 다양한 그림/낙서/사진을 확인할 수 있음
	
어린이가 자신의 그림/낙서 등을 업로드함	본인 및 타인이 AR앱을 통해 업로드 된 그림/낙서를 확인할 수 있음

□ 로컬 기반 AR 카메라 콘텐츠

	
어린이가 본인 동네의 유치원, 학교 등을 비추면 교육 등 관련 AR 스티커가 나타남	해당 AR 스티커를 기반으로 AR 카메라 서비스 구동을 통해 사진 촬영을 진행할 수 있음

	
여름 휴가 시즌 등 일정이 발생하면 AR 앱 실행 시 관련 AR 스티커가 나타남 (상기 그림에서는 여름휴가 AR 스티커임)	해당 AR 스티커를 기반으로 AR 카메라 서비스 구동을 통해 사진 촬영을 진행할 수 있으며, 업로드 시 해당 위치에 표기 되어 타인이 볼수 있음

□ 로컬 기반 AR 사진 콘텐츠 보기

		
어린이의 동네	어린이가 AR앱으로 비추면 본인 및 타인이 업로드한 다양한 사진을 확인할 수 있음	사진을 선택하면 본인 및 타인이 업로드한 사진 확인이 가능함

■ 어린이가 좋아하는 캐릭터나 애니메이션 등의 콘텐츠를 메타버스 시스템의 증강 현실 시스템과 결합하여 의미있는 재미와 흥미를 가져다주어 추억을 간직할 수 있는 서비스 개발

네이버 검색창에 최원서

감사합니다

